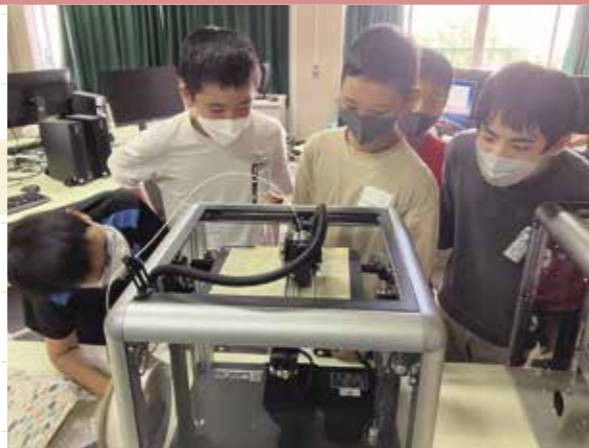


Intel STEAM Lab 実証研究校

砂原小学校と久喜中学校では、Intel社より実証校指定を受け、学びの核となる「Intel STEAM Lab」が設置され、高性能パソコンや3Dプリンターなどを活用した学びを推進しています。



現在久喜市の小・中学校で展開されているSTEAM教育は、楽しくて、何かをみんなで創り出す学びが溢れています。そして、実社会の中で生きる学びを培います。高性能パソコンや3Dプリンターなどを活用した学びが、子どもたちのイノベーションを支えています。



砂原小学校長
飯野 純子さん

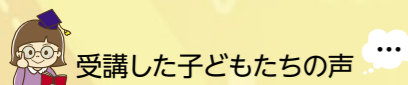


久喜中学校長
木村 信之さん

教科という枠に仕切られたこれまでの学びから、教科の枠にとられない教科を横断した探究型の学びに変化していることを実感します。この「Intel STEAM Lab」から久喜中学校に新しい学びの形が生まれつつあります。

Google for Education×久喜市 次代を担う子どもたちの育成に向けた「久喜市ジュニアICTリーダー育成プロジェクト」がスタートしました！

11月19日、鷺宮総合支所でGoogle認定トレーナーを講師とし、第1期生62名がプレゼンのコツやICTスキル等について楽しく学びました。未来を担う子どもたちに必要な力を、学校だけでなく、市全体で育んでいきます。



受講した子どもたちの声

※Google社の教育プログラムの総称。クローズドブックや教育機関向けにカスタマイズされたGoogleのツール・サービスなどを提供している。



栗橋小学校 5年 杉本 方湊さん

パソコンがもともと好きで、知らなかったことも知ることができて、良い経験になりました！



砂原小学校 5年 細川 敬太さん

自己紹介を一番はじめにアピールできてよかったです。プレゼンでのコツを学校で実践していきたいと思います。



鷺宮中学校 2年 石平 波凧花さん

Googleのさまざまな機能やツールを知ることができました。学んだことを校内や市内の他の学校にも広げ、スキルやリテラシーをさらに高めていきたいです。

将来の予測が困難なこの世界を生きる久喜市の児童・生徒の皆さんには、ジュニアICTリーダーの取り組みを通して、社会のさまざまな課題を発見・解決できる力を身に付けるきっかけを見つけてもらえたらうれしいです。



Googleパートナー自治体プログラム
Google for Education 市場開発部/
顧客戦略部 部長 上原 玲さん



令和4年度よりSTEAM教育をより一層充実するため、多様なプログラミング教材を活用した「GIGAスクールLab」の取り組みがスタートしています。総合的な学習の時間を中心に活用が進んでいます。

アーテックロボでプログラミング

モーターやセンサーを組み合わせ、プログラミングしたロボットを動かす学習



プログラムを組みロボットを動かすことが楽しいです。より高度なプログラムを作れるよう練習します！

鷺宮東中学校 2年 石川 春樹さん

3Dプリンターでモノづくり

設計ソフトを使って創作したものを3Dプリンターで出力する学習



▲3Dプリンター

自分の思いを端末で設計して立体的に表現することができたので、驚きました。

栢間小学校 4年 田中 優衣さん

マイエコバッグ作り

プログラミング等でデザインを作成し、孔版印刷用機材「MiScreen a4」で制作するプロジェクト型学習



▲MiScreen a4

わくわくしながら友達とつくりました。大人になっても使いつづけたいです。

青毛小学校 2年 鶴巻 夏穂香さん

ドローンプログラミング

ドローンの動きをプログラミングで制御する、問題解決型プログラミング学習



友達と協力して浮いた時や頭の中で想像した通りにドローンが動くのが楽しかったので、またやってみたいです。

清久小学校 5年 渡部 愛菜さん

ロボットプログラミング

プログラミングロボット「Root」の動作を自分たちで設定し、ホワイトボード上で動かしたり、作図したりする学習



プログラミングで楽しかったことは、友達と協力し、失敗してしまったところを改善して、成功できたことです。

東鷺宮小学校 6年 松島 知穂さん